SCHEMA DI PROGRAMMAZIONE DELLE ATTIVITA' DI DIDATTICA A DISTANZA

SCUOLA DELL'INFANZIA Bojano "Monteverde SEZ A

DAL 23 -11- 2020 AL 27 -11- 2020

BAMBINI 3 ANNI	
BAMBINI 4 ANNI	
BAMBINI 5 ANNI	

	3 anni	4 anni	5 anni
LUNEDI'	Se con attenzione il	Se con attenzione il	Se con attenzione il
	racconto dei	racconto dei Ranocchi	racconto dei Ranocchi
Data:	Ranocchi Capricciosi	Capricciosi ascolterai	Capricciosi ascolterai
Data.	ascolterai cose	cose nuove imparerai!!!	cose nuove imparerai!!!
23-11-2020	nuove imparerai!!!		
	IL RACCONTO DEI RANOCCHI CAPRICCIOSI lo trovi a pag. 4 della scheda.	IL RACCONTO DEI RANOCCHI CAPRICCIOSI lo trovi a pag. 4 della scheda.	IL RACCONTO DEI RANOCCHI CAPRICCIOSI lo trovi a pag. 4 della scheda.
	Videoconferenza con	Videoconferenza con	Videoconferenza con
	le maestre ore	le maestre ore 17:00	le maestre ore 17:00
	17:00		
		meet.google.com/etf-zjes-xqw	meet.google.com/etf-zjes-xqw
	meet.google.com/etf-zjes-xqw		
MARTEDI'	Prova a raccontare,	Prova a raccontare,	Prova a raccontare,
Data:	ad imitare e a	ad imitare e a	ad imitare e a
24-11-2020		disegnare la storia dei ranocchi che a dormire non volevano proprio andare! I bambini di 4 anni disegnano la storia.	

	(Il disegno della Rana lo trovi a		
MERCOLEDI' Data: 25-11-2020	pagina 4 della scheda) Se le parole di questa filastrocca imparerai le abitudini di alcuni animali scoprirai! Filastrocca del letargo	Se le parole di questa filastrocca imparerai le abitudini di alcuni animali scoprirai! Filastrocca del letargo	Se le parole di questa filastrocca imparerai le abitudini di alcuni animali scoprirai! Filastrocca del letargo
GIOVEDI' Data: 26-11-2020	Se questo video seguirai le esperienze di Giù Giù conoscerai!	Se questo video seguirai le esperienze di Giù Giù conoscerai! https://youtu.be/nmv8izrgYEO	Se questo video seguirai le esperienze di Giù Giù conoscerai! https://youtu.be/nmv8izrgYEO
VENERDI' Data: 27-11-2020	E' ora divertiti imitando gli animaletti che in letargo stanno andando. In Autunno tutti a nanna	E' ora divertiti imitando gli animaletti che in letargo stanno andando. In Autunno tutti a nanna (pagina 5 della scheda)	E' ora divertiti imitando gli animaletti che in letargo stanno andando. In Autunno tutti a nanna (pagina 5 della scheda)
	(pagina 5 della scheda) Il gioco delle scatoline (pagina 6 della scheda)	Il gioco delle scatoline (pagina 6 della scheda)	Il gioco delle scatoline (pagina 6 della scheda)
	Attività proposte dalla maestra di Religione step n 13	Attività proposte dalla maestra di Religione step n 13	Attività proposte dalla maestra di Religione step n 13
SABATO Data: 28-11-2020	ASPETTIAMO CON GIOIA I TUOI LAVORI!	ASPETTIAMO CON GIOIA I TUOI LAVORI!	ASPETTIAMO CON GIOIA I TUOI LAVORI!

LE INSEGNANTI

carmela.preziuso@istitutocomprensivo.edu.it marianna.rico@istitutocomprensivo.edu.it

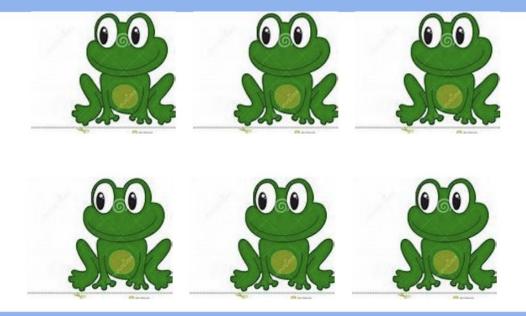
I RANOCCHI CAPRICCIOSI

Il sole di novembre era così caldo che sei giovani ranocchi saltarono fuori dall'acqua e si sdraiarono sopra un tronco. "Groà, groà!" gracidarono felici.

"E' tempo di dormire - disse mamma ranocchia - venite presto...

Faremo un lungo sonno fino a primavera, sotto il fango tiepido e profondo". "No - dissero - il tempo è bello e fa caldo: è presto

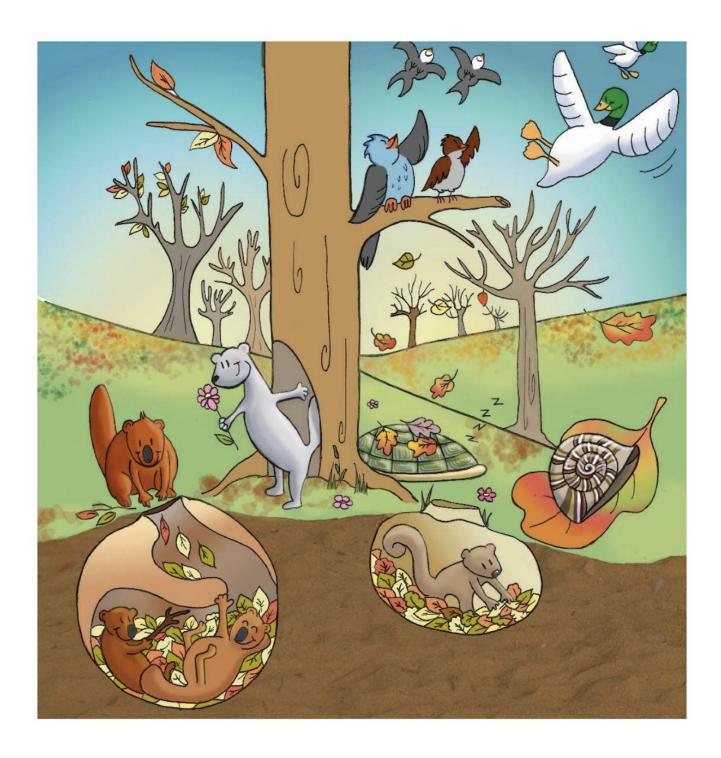
per dormire. Vogliamo stare qui al sole. C'è ancora tempo e noi restiamo". "Assolutamente no!" gridò la mamma. "Groà, groà..." risposero i ranocchi capricciosi e ostinati. A questo punto una nuvola nascose il sole: il tronco su cui erano posati i sei ranocchi divenne gelido e tutto il mondo intorno sembrò grigio e freddo. I sei ranocchi rabbrividirono, un brivido per ciascuno, e si tuffarono nell'acqua. Seguendo mamma ranocchia, nuotarono nell'acqua fredda e si immersero giù giù nel fango tiepido. Zitti e ubbidienti si misero subito a dormire.



Cra - Cra sono la rana, eccomi qua!!!



IN AUTUNNO TUTTI A NANNA!!!



Guarda queste immagini, nomina gli animali che sono raffigurati e poi divertiti ad imitarli facendo il gioco delle scatoline......

IL GIOCO DELLE SCATOLINE

L'obiettivo del gioco è semplice: basta invitare il bambino a rannicchiarsi al suolo con le mani sul viso. L'adulto o chi coordina il gioco dice: "Dalla scatolina esce ..." (aggiungendo ogni volta il nome di un animale diverso: un orso, un ghiro, una formica, uno scoiattolo, un serpente, una rondine ecc). Il bambino si alza, si toglie le mani dal viso e deve imitare l'andatura dell'animale e, se lo desidera, accompagnarla con il verso.

Buon divertimento!!!